Редактор персонажей

Готовый редактор должен создавать файл персонажа, который может быть использован в дальнейшем в игре.

Персонаж состоит из:

- Модель (можно куб)

- Имя

- Описание

- Характеристики (сила, ловкость, интеллект)

- Набор способностей (базовые, личные)

- Набор талантов (необязательно/могут быть пассивными способностями, важна возможность указания их как улучшаемых)

Редактор должен иметь возможность создания новых и редактирования уже существующих персонажей.

Редактор предоставляет возможность загрузки модели.

Редактор обладает текстовыми полями для ввода имени описания и выбора значений характеристик.

Редактор обладает возможностью добавления способностей (созданных в редакторе способностей) извне, как новых, так и уже существующих в игре.

Редактор обладает возможностью открытия редактора способностей для изменения и/или добавления способностей.

Редактор должен обладать возможностью указания способности как «улучшаемой» (и ресурсов необходимых для этого), что в игре делает её недоступной до приобретения улучшения.